**Fiche de Tests n° 23 – Type : d’interface**

**Type** : □ fonctionnel X IU □ données et BDD □ Profilage

□ Charge □ stress □ volumétrie □ sécurité contrôle

□ basculement récupération □ configuration □ tests d'installation

|  |  |
| --- | --- |
| **Descriptif** | **Description** |
| Version du projet | *0.1* |
| Version du logicielle à tester | *1.0* |
| Version des logiciels Tiers | *0.1* |
| Nom du Testeur | *Baptiste* |
| Date | 2019-12-10 |

**Description de la fonctionnalité** *ergonomie* **:**

*À compléter*

**Pré-requis:**

*[les données à avoir en début de tests : contenu des fichiers de configuration, contenu des tables en base de données, les paramètres pour un test sur une seule méthode...…]***:**

Connaître l’objectif de l’application et les usages pour mieux cibler l’interface/ergonomie à appliquer.

**Procédure/ déroulement :**

*[expliquer la procédure exacte de ce que vous devez faire pour tester….exemple pour une IHM, cliquez ici, cliquez la….entrez telles valeurs]*

Contacter les utilisateurs pour déterminer ce qu’ils souhaitent obtenir comme interface / ergonomique sur sa plateforme.

Réaliser différente maquettes à l’aide d’outil UX-Design.

Réaliser différents points avec les utilisateurs finaux et faire une retroperspective de la plateforme.

**Résultat attendu :**

Avoir retour des utilisateurs qui permettent d’améliorer l’interface en fonction des normes d’UX Design et des besoins des utilisateurs.

*[Expliquer le résultat attendu en cas de réussite]*

**Résultat obtenu:**

Le client n’a pas d’idée précise du produit final.

**Synthèse : X OK □ KO**

**Explications :**

*[des commentaires sur les causes possibles si idée]*